

# MAGIC AND MAYHEM : THE ART OF MAGIC

La suite d'Arcanes vous ensorcèlera...

Cd-Rom PC

**Art of Magic** marquera le début d'une nouvelle ère pour le genre de jeux reprenant les règles Donjons et Dragons. Mélangeant harmonieusement la stratégie temps réel, le jeu d'aventure et le jeu de rôle, **Art of Magic** offrira un régal d'amusement véritablement ensorcelant dont la beauté captivante envoûtera tous les joueurs. dans un incroyable environnement en 3D,

*Les Forces du Mal à votre poursuite...*

Avec **Art of Magic**, vous serez plongés dans un univers tourmenté par les forces du Mal et vous contrôlerez un magicien novice livré à lui-même. Tout au long du jeu, chaque faction des forces du Mal tente de prendre le contrôle des terres, dressant d'inhumaines armées pour livrer bataille contre l'ennemi. Pour survivre dans ce monde hostile, vous devrez faire preuve de beaucoup d'adresse et de réflexion car seuls quelques sorts sont disponibles au début de l'aventure. Toutefois, en se frayant un chemin à travers ce monde déchiré par le chaos, vous améliorerez vos compétences. Le jeu dévoile au cours de son intrigue la présence d'une force plus puissante encore qui forcera les joueurs à faire alliance...

*Découvrez votre côté obscur...*

Au fur et à mesure que vous obtiendrez de nouveaux pouvoirs, vous vous verrez contraints de vous allier à l'une des trois factions. Pour atteindre la maîtrise suprême des sorts neutres, chaotiques ou bons, ils devront combattre les forces du Mal, du Bien ou bien encore se livrer bataille entre eux.

Chaque caste propose un arsenal de plus de 60 sorts, y compris la possibilité d'invoquer des créatures véritablement diaboliques ! Au total, 30 mondes entièrement interactifs attendent le joueur désireux d'atteindre la maîtrise de la magie. Pour la première fois dans un jeu de ce genre, le joueur peut utiliser stratégiquement les décors à son avantage. Il lui est possible par exemple d'enflammer les arbres afin de repousser l'ennemi, ce qui offre des centaines de nouvelles possibilités offensives aux apprentis magiciens vifs d'esprit et inventifs.

*Devenez magicien...*

En dépit de sa complexité et du grand nombre de sorts qu'il met à la disposition du joueur, **Art of Magic** est relativement simple à jouer. Le système de commandes vous permet d'avoir accès immédiatement et sans embarras à l'ensemble des sorts. Alors que vous tentez d'unir un monde déchiré par la haine, il vous faudra paradoxalement gagner de nombreuses guerres. En fonction de vos agissements, vous essuierez les attaques de plus de 30 ennemis avant d'arriver à l'ultime défi.

Une fois l'aventure terminée, le joueur peut confronter sa maîtrise de la magie féérique de **Art of Magic** à 3 autres « magiciens », au cours d'une partie sur Internet.

Même le joueur le plus blasé tremblera d'excitation dès les premières secondes.

Développé par Charybdis, ***Magic and Mayhem : The Art of Magic*** est la suite de Arcanes.

Développeur : Charybdis  
Editeur / Distributeur : Virgin Interactive

Pour plus d'informations, veuillez contacter :  
Anne-Karine Denoble / Julie Borzakian  
Tel : 00 33 (0)1 53 68 10 10 / 77  
Fax : 00 33 (0)1 53 68 10 01  
Email: [annekarine\\_denoble@vie.co.uk](mailto:annekarine_denoble@vie.co.uk) / [jborzaki@virgininteractive.com](mailto:jborzaki@virgininteractive.com)